# **SISTEMA DE GESTION DE DISCOS**

**PROGRAMACION ORIENTADA OBJETOS**

**Presentado por:**

Fernando Jose Narvaez Cuesta

**Facultad de Ingeniería**

Ingeniería de software

**UNIVERSIDAD DE CARTAGENA**

**2024**

Tabla de contenido

[**SISTEMA DE GESTION DE DISCOS** 1](#_Toc162800343)

[**1. Introducción:** 3](#_Toc162800344)

[**2. Objetivos:** 3](#_Toc162800345)

[**3. Justificación:** 4](#_Toc162800346)

[**4. Desarrollo:** 4](#_Toc162800347)

[**5. GitHub** 4](#_Toc162800348)

**1. Introducción:** En esta unidad se desarrollará los CRUD de cada clase desarrollada anteriormente, con el fin de esto tendremos en cuenta el diagrama de clases para poder mantener la lógica con las clases y los CRUD que se creará.

**2. Objetivos:**

* Desarrollar los métodos con los cuales se podrán: crear, eliminar, editar, contar y tener un listado de los objetos creados a partir de los parámetros de las clases.
* Mantener la misma lógica para cada CRUD teniendo asi más sincronicidad en cada método, esto quiere decir que, si un método cuenta con una función y una clase, todos los demás deben seguir la misma lógica. Ejemplo: si tenemos un método llamado “agregarObra”, el cual su funcionamiento es de agregar un objeto de tipo “Obra”, entonces todos los métodos de las demás clases contaran con “agregar” para su mismo funcionamiento en el nombre.

**3. Justificación:**

El desarrollo de la actividad tiene como propósito agregar métodos para poder manipular de forma mas sencilla los objetos, la idea de esto es mantener una facilidad mayor en el tratamiento de datos, el desarrollo de estos métodos lo podemos tomar como una estantería donde se guardaran los CD y colecciones con las que cuenta por ejemplo una tienda de música, de igual forma podremos verlo de diferente perspectiva, ya que podemos tener el caso de una compañía encargada de vender y producir discos, canciones, etc. Si tenemos en cuenta lo antes mencionado podemos cambiar el enfoque hacia los bienes de la empresa o dicho de manera mas fácil, las obras con las que cuenta dicha compañía, teniendo asi toda la información de dichas obras.

**4. Desarrollo:**

Para el desarrollo de esta actividad, se creo una nueva carpeta en el proyecto, esto con el fin de archivar las scripts en las que se crearan los métodos para cada clase. Pasando al siguiente punto, se puede evidenciar como cada clase cuenta con su respectivo archivo “Crud” con extensión en java, dichos archivos contendrán los métodos los cuales son: agregar, buscar, actualizar, eliminar, listar, y contar los objetos.

En la construcción de la mayoría de métodos se crearon excepciones con el fin de ayudarnos a saber si se encuentran errores en el código al momento de probar las funciones, mientras que en otros se crearon lista para poder almacenar los objetos y asi mismo contarlos o almacenarlos con sus respectivos métodos.

# **5. GitHub**

Se corrigió el error que ocurría al momento de abrir el link, esto ya que el repositorio se mantenía en privado

<https://github.com/Fer-Dasub/CD_Administration.git>